

Nämä tehtäväkortit on suunniteltu erityisesti alkuopetuksessa käytettäväksi. Kortteja voi käyttää pelissä aina, kun pelaaja saapuu pelilaudan punaiseen ympyrään.

Keksi kolme asiaa, jotka alkavat K-kirjaimella.

Etsi luokasta kaksi asiaa, jotka alkavat A-kirjaimella.

Keksi, miten Öllimölliäinen tanssii. Näytä tanssi muille. Saat liikkua kaksi askelta eteenpäin.

Etsi, kuinka monta eri väriä löydät luokasta. Saat edetä niin monta askelta eteenpäin.

Laske, kuinka monella oppilaalla on sinistä paidassaan. Saat sen jälkeen edetä kaksi askelta eteenpäin.

Laske, kuinka monella oppilaalla on hiukset ponnarilla. Saat edetä niin monta askelta eteenpäin.

Ota kivi, paperi, sakset -peli oikealla istuvan pelaajan kanssa. Jos voitat, saat heittää noppaa ja edetä niin monta askelta eteenpäin. Jos häviät, toinen pelaaja saa heittää noppaa ja edetä.

Muut pelaajat valitsevat sinulle kaksi lukua. Sinun pitää laskea luvut yhteen. Jos laskit oikein, saat heittää noppaa ja edetä niin monta askelta eteenpäin. Jos laskit väärin, vuoro siirtyy seuraavalle.

Etsi luokasta ympyrän muotoisia asioita. Saat edetä yhtä monta askelta kuin löydät.

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

Valitse eläin. Esitä eläin
muille pantomiimina. Jos
muut arvaavat eläimen, saat
heittää noppaa uudestaan.
Jos muut eivät arvaa, vuoro
siirtyy seuraavalle.

Kaikki tekevät
paperilennokit. Se, jonka
lennokki lentää pisimmälle,
saa heittää noppaa
uudestaan.

Keksi oma tehtävä.
Kirjoita se tähän korttiin.

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**

**Tehtävä-
kortti**